**Функциональные требования к “ The Last Run”.**

Данная игра представляет собой гонку на автомобиле. Цель – набрать наибольшее количество очков, обходя препятствия на пути. На экране всего три дороги. Передвигаться между ними можно влево и вправо. Игра заканчивается, когда авто врезается в препятствие.

*Интерфейсы игры “****Race: The Last Run”****:*

1. Интерфейс главного меню
2. Интерфейс меню настроек
3. Интерфейс заданий
4. Интерфейс самой игры
5. Интерфейс паузы игры
6. Интерфейс окончания игры

***Описание интерфейсов:***

1. **Интерфейс главного меню**

Вверху по центру находится название игры “**Race: The Last Run”**

Под ним четыре кнопки:

1. Играть

*По нажатию загружается поле игры и её интерфейс*

1. Настройки

*По нажатию начинается загрузка интерфейса меню настроек*

1. Задания

*По нажатию начинается загрузка интерфейса меню заданий*

1. Выход из игры

*По нажатию происходит закрытие окна игры и её процессов*

1. **Интерфейс меню настроек**

Содержит следующие элементы:

1. Музыка

Под ней ползунок громкости, отображающий текущее значение от 0 до 100

1. Управление

Под ней элементы управления:

* + - 1. “Влево”, а справа от него окно с текущим значением клавиши, выполняющей данное действие. Значение окна можно изменить: 1) Кликнуть на него курсором мыши или выбрать клавишей Enter; 2) Ввести значение, нажав клавишу, которая в дальнейшем будет выполнять данное действие; 3) Нажать клавишу Enter, чтобы подтвердить изменение.
      2. “Вправо” и справа другое окно с вышеописанными функциями.

1. Кнопка сохранения изменений, которая отображается в интерфейсе, если пользователь совершил какие-либо изменения настроек. При нажатии на неё настройки сохраняются и используются в дальнейшем, после этого кнопка перестаёт отображаться до следующих изменений.
2. Кнопка выхода в главное меню, которая возвращает игрока в главное меню.

При первом запуске настройки установлены по умолчанию.

1. **Интерфейс заданий**
2. Задания
3. Содержание текущего задания, а под ней прогресс выполнения
4. Метка выполнения(выполнено/не выполнено)
5. Кнопка возвращения в главное меню, которая возвращает пользователя в главное меню
6. **Интерфейс самой игры**
7. Кнопка Esc вызывает **интерфейс паузы игры**. Он состоит из:
   * + - 1. Кнопка “Продолжить” возвращает в игру, продолжая её
         2. Кнопка “Выйти” возвращает пользователя в главное меню
8. Окончание игры (игрок проигрывает)вызывает **интерфейс окончания игры**:

Количество набранных очков

Кнопка “Начать заново”, она начинает игру сначала

Кнопка “Выйти” возвращает пользователя в главное меню

1. Количество набранных очков в данный момент в углу игры

Игра

Правила:

1. Начало в центре дороги
2. 1 сек задержки препятствий в начале игры
3. Находясь в левой части дороги нельзя переместиться влево
4. Находясь в правой части дороги нельзя переместиться вправо
5. Минимум одна из трех дорог проходима
6. Проигрыш при не прохождении автомобиля через препятствия